



ЛУЦЬКА
МІСЬКА
РАДА



Департамент культури Луцької міської ради (Луцьк, Україна)
Волинська обласна громадська організація «Перспективи Волині» (Луцьк, Україна)
Волинський національний університет імені Лесі Українки (Луцьк, Україна)
Компанія «Good Books» (Вроцлав, Польща)

«Гейміфікація як тренд сучасної освіти та культури в епоху діджиталізації»

23 лютого 2022 року

Шановне товариство!

Запрошуємо до участі в онлайн-конференції «Гейміфікація як тренд сучасної освіти та культури в епоху діджиталізації».

Дата проведення конференції: **23 лютого 2022 року**

Формат конференції: дистанційно в режимі відеоконференції на платформі Zoom.

Цільова аудиторія: керівники та представники закладів культури, освітніх та соціокультурних установ; культурні менеджери, викладачі, студентська молодь, представники громадського сектору та усі зацікавлені у тематиці конференції.

Тематичні напрямки конференції:

- ✓ Гейміфікація як інструмент діджиталізації освітніх та культурних процесів
- ✓ Інтерактивна освіта: переваги та перспективи
- ✓ Квест-технології в культурі: гід-квести культурними місцями
- ✓ Діджитал-ініціативи та цифровізація культурної спадщини
- ✓ Квест-технології в освіті як засіб підвищення ефективності навчання
- ✓ Симуляція як метод інтерактивного навчання

Участь у конференції безкоштовна. Усі зареєстровані учасники отримають сертифікат.

Для участі потрібно заповнити заявку до 18 лютого 2022 року за посиланням <https://forms.gle/4SGbK6YySAcTBL7R9>

Офіційні мови конференції: українська, польська.

Захід організовано у рамках реалізації проєкту «Інтерактивна культура», що фінансується за підтримки House of Europe та Європейського Союзу.

Для отримання більш детальної інформації та у разі виникнення питань – звертайтеся за телефоном: +380665275729 (Мирослава).